

t3chFest

UNA FERIA MUY EMPRENDEDORA

El campus de Leganés acogió este mes un esperado evento del mundo de la informática y las nuevas tecnologías: la segunda edición del t3chFest.

Alumnos de la UC3M, estudiantes de Informática de universidades españolas, investigadores, profesionales y 'geeks' –en total más de 600 asistentes– se congregaron el 6 y 7 de febrero para participar en las charlas y talleres que ofreció la feria de la UC3M. La víspera, se había organizado una jornada para que estudiantes de Secundaria pudieran tener un acceso real a las nuevas tecnologías.



Bastaba darse una vuelta por el campus o la cafetería a la hora de comer –conseguir mesa era misión imposible–, para ratificar el éxito de la convocatoria. Si el año pasado la feria puso el listón muy alto, en esta ocasión, las expectativas se cumplieron. En total, t3chFest contó con 36 charlas, 5 talleres y cuatro concursos.

La segunda edición del t3chFest estuvo protagonizada por el emprendimiento y las 'startups' tecnológicas.







‘Startups’

El segundo día tuvo lugar el encuentro de ‘startups’ (pequeñas empresas que comienzan en el mundo de los negocios con ideas y productos innovadores, principalmente en el ámbito de la tecnología) en el que promotores de estas jóvenes empresas tuvieron la oportunidad de compartir experiencias y conocer a inversores.

Concursos

La oferta de la feria se completó con cuatro concursos: el II Concurso de Programación, para mostrar las habilidades como programador; el I HackAtHome, para fomentar la creatividad; el II Concurso de Proyectos; y el I Concurso de Ideas.

- T3chFest se creó para acercar a los estudiantes universitarios las tecnologías y las herramientas informáticas en auge o que se utilizan en el entorno empresarial

i-3 ha recogido las opiniones de organ

ALEJANDRO BALDOMINOS, ORGANIZADOR

“Una ventaja de organizar T3chFest es que los asistentes disfrutaban de algunos de los ‘gadgets’ más esperados, como las gafas de realidad virtual Oculus Rift o las Google Glass, y aprenden cómo los más recientes avances pueden mejorar nuestra calidad de vida”.

MARIO MONTES, VOLUNTARIO

“Lo mejor ha sido tratar y conocer a personas llenas de ilusión y ganas de acercar la tecnología a los asistentes. Ha sido una inyección de energía y conocimientos”.

CLARA CABAÑAS, VOLUNTARIA

HTML 5. Android. JavaScript. Google. Métricas. Ese podría ser el resumen del T3chFest. Para mí ha sido mucho más: nos hemos reído, hemos aprendido, hemos colaborado, y hemos terminado con muchísimas ganas de aprender cosas nuevas”.



Organizadores y participantes en t3chFest

ÁLVARO PARRA, 3º PREMIO CONCURSO DE PROGRAMACIÓN

“Un buen ingeniero aporta soluciones simples a problemas complejos. Para lograrlo, necesitamos estar entrenados para pensar desde fuera de la caja, lo que se consigue con estudio y práctica. El concurso es una oportunidad de oro para marcarnos nuevas metas”.

AITOR PÉREZ, PONENTE

“Mi experiencia como ponente es positiva; los organizadores estuvieron encima para coordinarnos, lo cual se agradece, ya que esa insistencia temprana evita las prisas de última hora. Sólo eché en falta una cena de todos los ponentes”.

ADOLFO SANZ, MIEMBRO DEL EQUIPO GANADOR DEL HACKATHON

Un buen amante de los ‘hackathones’ no puede perder la oportunidad de desarrollar una idea, aunque sea con recursos limitados. Con ese espíritu perfilamos el germen de una aplicación con la que conseguimos el primer premio. Espero que PasManGen tenga repercusión”.